

Seminar of studies | Seminário de estudo | Seminario di studio

CHRONOS

Programa

Quinta-feira, 3 de setembro de 2026

Local: Centro Camuno, via Marconi 7, Capo di Ponte (BS).

- **Durante o dia:** chegada dos participantes.
- **18:00:** boas-vindas e apresentação do Seminário de Estudo.
- **20:00:** jantar de convívio mediante reserva, máximo de 20 pessoas.

Sexta-feira, 4 de setembro de 2026

Local: Centro Camuno, via Marconi 7, Capo di Ponte (BS).

- **9:00:** abertura dos trabalhos e saudações da Presidente do Centro, Tiziana Cittadini.
- **9:30:** CHRONOS, “Jogos da Pré-História aos nossos dias”, apresentações presenciais e gravadas coordenadas por Mila Simões de Abreu.
- **11:00:** pausa para café.
- **11:30:** CHRONOS, continuação das apresentações, coordenada por Luis Jorge Gonçalves.
- **12:30:** pausa livre para almoço.
- **14:00:** sessão especial “Jogos na Escola”, coordenada por Giancarlo Maculotti, Helder Sousa e Ana Morais.
- **14:30:** introdução ao tema “Jogos de tabuleiro na escola”, por Ana Morais e Helder Sousa.
- **15:30:** debate.
- **16:00:** apresentação do concurso escolar, projeto conjunto entre o CCSP e a Universidade de Milano-Bicocca, por Elisa Angella.
- **17:00:** pausa para café.
- **17:30:** fichas didáticas: apresentação e experiências, por Giancarlo Maculotti.
- **18:00:** apresentação do projeto “Ideias Digitais”, por Patrick Preisser.
- **18:30:** demonstrações de vários jogos de tabuleiro para escolas.
- **19:00:** debate final.
- **20:00:** jantar de convívio mediante reserva, máximo de 20 pessoas.
- **22:00:** noite dedicada aos jogos.

Sábado, 5 de setembro de 2026

Local: Museo della Riserva, via Piana 29, Nadro di Ceto (BS).

- **10:00:** visita ao Museu.
- **10:30:** CHRONOS, “Jogos da Pré-História aos nossos dias”, apresentações presenciais e gravadas, coordenadas por Mila Simões de Abreu.
- **12:30:** pausa livre para almoço.
- **14:30:** teste de videojogos e jogos de tabuleiro desenvolvidos em Itália, com curadoria da IGDA Milan e da IGDA Trentino; sessões de jogo livre com criadores de videojogos e jogos de tabuleiro.
- **16:00:** palestra “Falar como há dez mil anos: pré-história e línguas inventadas, com o caso Wenja”. **Oradores:** Daniele Fusetto, Freelance Narrative Designer, IGDA Italy e Accademia Italiana Videogiochi, em diálogo com Mila Simões de Abreu.
- **17:00:** mesa-redonda “O que significa desenvolver videojogos em Itália?” Criadores de jogos da comunidade IGDA Italy conversarão com os convidados académicos do Chronos sobre os desafios e os objetivos comuns entre desenvolvimento e investigação.
- **21:00:** apresentação de “Hyperarousal”, videojogo de terror ambientado em Val Camonica e desenvolvido pela Aion Interactive, com Ivana Murianni, Game e Narrative Designer da Aion Interactive. Segue-se uma visita guiada noturna às rochas de Foppe di Nadro.

Domingo, 6 de setembro de 2026

Local: Museo della Riserva, via Piana 29, Nadro di Ceto (BS).

- **10:00:** “Vamos jogar”, espaço aberto para jogar, da Pré-História aos nossos dias.
- **12:30:** almoço livre.
- **15:00:** “Vamos jogar”, espaço aberto para jogar, da Pré-História aos nossos dias.
- **18:00:** debate final e conclusões.

Os participantes poderão também aproveitar o evento simultâneo Ketodamos Preistorik,” uma iniciativa de história viva em Foppe di Nadro, no coração da Reserva Natural das Gravuras Rupestres de Ceto, Cimbergo e Paspardo. **Das 14:00 de sábado, 5 de setembro, às 19:00 de domingo, 6 de setembro,** os participantes poderão mergulhar na vida de uma aldeia pré-histórica, com oficinas dedicadas ao acendimento do fogo com técnicas antigas, à produção de cordas, à modelação de vasos de barro, à preparação de alimentos e à participação em rituais.

An event organized by
Um evento organizado pelo
Un evento organizzato da



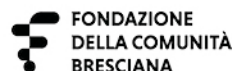
**CENTRO CAMUNO
DI STUDI
PREISTORICI**

Soggetto di rilevanza Regionale



**Regione
Lombardia**

With the support of the | Com o apoio da | Con il supporto di



Fundação
para a Ciência
e a Tecnologia

