

Seminar of studies | Seminário de estudo | Seminario di studio

CHRONOS

Programma

Giovedì 3 settembre 2026

Sede: Centro Camuno, via Marconi 7, Capo di Ponte (BS).

- **Durante la giornata:** arrivo dei partecipanti.
- **Ore 18:00:** saluti di benvenuto e presentazione del Seminario di Studio.
- **Ore 20:00:** cena conviviale su prenotazione, massimo 20 persone.

Venerdì 4 settembre 2026

Sede: Centro Camuno, via Marconi 7, Capo di Ponte (BS).

- **Ore 9:00:** inizio dei lavori e saluti della Presidente del Centro, Tiziana Cittadini.
- **Ore 9:30:** CHRONOS, “Giochi dalla Preistoria ai nostri giorni”, presentazioni, coordina Mila Simões de Abreu.
- **Ore 11:00:** pausa caffè.
- **Ore 11:30:** CHRONOS, prosecuzione delle presentazioni, coordina Luis Jorge Gonçalves.
- **Ore 12:30:** pausa pranzo libera.
- **Ore 14:00:** sessione speciale “Giochi della scuola”, coordinata da Giancarlo Maculotti, Helder Sousa e Ana Morais.
- **Ore 14:30:** introduzione al tema “Giochi da tavola nella scuola”, a cura di Ana Morais e Helder Sousa.
- **Ore 15:30:** dibattito.
- **Ore 16:00:** presentazione del concorso scolastico, progetto congiunto fra CCSP e Università Bicocca, a cura di Elisa Angella.
- **Ore 17:00:** pausa caffè.
- **Ore 17:30:** schede didattiche: presentazione ed esperienze, di Giancarlo Maculotti.
- **Ore 18:00:** presentazione del progetto “Idee digitali”, di Patrick Preisser.
- **Ore 18:30:** dimostrazioni di diversi giochi da tavolo per la scuola.
- **Ore 19:00:** dibattito finale.
- **Ore 20:00:** cena conviviale su prenotazione, massimo 20 persone.
- **Ore 22:00:** serata dedicata ai giochi.

Sabato 5 settembre 2026

Sede: Museo della Riserva, via Piana 29, Nadro di Ceto (BS).

- **Ore 10:00:** visita al Museo.
- **Ore 10:30:** CHRONOS, “Giochi dalla Preistoria ai nostri giorni”, presentazioni, coordina Mila Simões de Abreu.
- **Ore 12:30:** pausa pranzo libera.
- **Ore 14:30:** playtest di videogiochi e board game sviluppati in Italia, a cura di IGDA Milan e IGDA Trentino; sessioni di gioco libero con sviluppatori di videogiochi e giochi da tavolo.
- **Ore 16:00:** talk “Parlare come diecimila anni fa: preistoria e lingue inventate, con il caso Wenja”. **Intervengono:** Daniele Fusetto, Freelance Narrative Designer, IGDA Italy e Accademia Italiana Videogiochi, in dialogo con Mila Simões de Abreu.
- **Ore 17:00:** roundtable “Cosa significa sviluppare videogiochi in Italia?” Alcuni game developer della community di IGDA Italy dialogano con gli ospiti accademici di Chronos sulle sfide e sugli obiettivi comuni tra sviluppo e ricerca.
- **Ore 21:00:** presentazione di “Hyperarousal”, videogioco horror ambientato in Val Camonica sviluppato da Aion Interactive, con Ivana Murianni, Game e Narrative Designer di Aion Interactive. Segue visita guidata notturna alle rocce di Foppe di Nadro.

Domenica 6 settembre 2026

Sede: Museo della Riserva, via Piana 29, Nadro di Ceto (BS).

- **Ore 10:00:** “Giochiamo”, spazio aperto per giocare, dalla Preistoria ai nostri giorni.
- **Ore 12:30:** pranzo libero.
- **Ore 15:00:** “Giochiamo”, spazio aperto per giocare, dalla Preistoria ai nostri giorni.
- **Ore 18:00:** dibattito finale e conclusioni.

I partecipanti potranno approfittare della concomitanza dell'evento Ketodamos Preistorik, evento di living history a Foppe di Nadro, nel cuore della Riserva Naturale delle Incisioni Rupestri di Ceto, Cimbergo e Paspardo. **Dalle 14:00 di sabato 5 settembre alle 19:00 di domenica 6 settembre** i partecipanti potranno immergersi nella vita di un villaggio preistorico.

An event organized by
Um evento organizado pelo
Un evento organizzato da



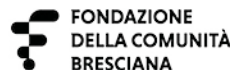
**CENTRO CAMUNO
DI STUDI
PREISTORICI**

Soggetto di rilevanza Regionale



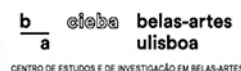
**Regione
Lombardia**

With the support of the | Com o apoio da | Con il supporto di



utad

UNIVERSIDADE
DE TRÁS-OS-MONTES
E ALTO ALENQUER



CENTRO DE ESTUDOS E DE INVESTIGAÇÃO EM BELAS-ARTES



Universidade do Estado
do Rio Grande do Norte



Fundação
para a Ciência
e a Tecnologia



ASSOCIAÇÃO PARA A DIDÁTICA E
ESTUDOS LÚDICOS NAS CIÊNCIAS



VICARTE
VÍDEO E CERÂMICA
PARA AS ARTES